, le fichier index.html contient 4 différentes parties pour l’image de chat, de pomme, de dragon et de mammouth

* Initialement seule l’image chat qui apparait, en cliquant sur le bouton changer l’image on bascule vers l’image suivante en jouant sur la propriété css « display ».
* Chaque écran contient 3 lignes
* Une ligne pour afficher l’image qu’on cherche à deviner le nom
* Une ligne qui présente la suite des caractères formant le mot avec des cases initialement vides à compléter par l’utilisateur
* Une ligne qui contient une suite des lettres proposées pour les déplacer sur la ligne au-dessus pour compléter le mot.
* 2 boutons sont en bas de chaque écran, un bouton « valider » pour vérifier le choix de l’utilisateur et un bouton « changer l’image » pour se mettre sur l’image suivante.

Les fonctions suivantes sont des fonctions en angular js seront appélées en cliquant sur le bouton « vérifier » afin de vérifier si les lettres déplacées par l’utilisateur sont dans le bon ordre.

La fonction C\_verif : vérification pour le mot « chat »

P\_verif : pour pomme

D\_verif : pour dragon

M\_verif : pour Mammouth

La fonction dropped est une fonction développée avec angular.js pour attribuer la case qu’on a deplacé à la case initiale.

Dans notre cas on attribue le style de la case, ce style contient l’image de la lettre (par exp : C.png) ainsi la valeur de ce caractère ( exp : la valeur « c » ), cette valeur sera utilisée dans la fonction de vérification afin de valider le mot.